ANTH JAMES
GAMEPLAY OVERHAUL

INSTRUCTION
BOOKLET

EA SPORTS
FC 27™

ANTH JAMES GAMEPLAY

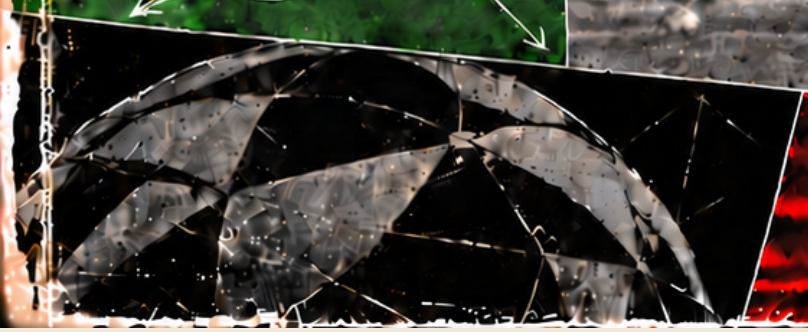
FOOTBALL FIRST.

REALISM.
BALANCE.
DEPTH.

KICK-OFF
SETUP
GAMEPLAY
FEATURES
OPTIONS
BEYOND THE TOUCHLINE









EA SPORTS IGNITE

PC

دليلك إلى .FOOTBALL FIRST

المحتويات

/ 01 أهلا بك

Football First 03

/ 02 التحضير للمباراة

إعدادات اللعبة 05

ترتيب التعديلات 07

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 01 إحياء الحركة من جديد 08

/ 02 المواجهة 10

/ 03 الكرة بحلة جديدة 11

/ 04 لمسة من المهارة 13

/ 05 شخصية اللاعب 14

/ 06 شكل المباراة 15

/ 07 بين القائمين 17

/ 08 أوقف الهجوم 18

/ 09 المنافس 19

/ 10 التفاصيل الدقيقة 20

/ 04 الخيارات

اجعلها تجربتك الخاصة 22

دليل الخيارات 23

/ 05 خارج خطوط الملعب

كيف أحصل على التعديل؟ 27

تشغيل التعديلات 28

تعلم أسلوب جديد 29

نظام الدفاع واحد ضد واحد 30

سلوك خط الدفاع 31

إعدادك التكتيكي 32

زيادات مؤقتة في السرعة 33

تعديل أشرطة الضبط 34

البداية، لا النهاية 35

/ 01 أهلا بك

FOOTBALL FIRST.

مرحبا بك في Anth James Gameplay Overhaul للعبة FC 27.

أنا متحمس جدا لهذا المشروع! إذا كنت تعرف أعمالي، فأنت تعرف أن **أسلوب اللعب كان دائما أولويتي.** هنا أضع كل وقتي وطاقتي، وهذا العام هناك الكثير مما يستحق الحماس.



/ 01 أهلا بك

كرة القدم أولا، وقبل كل شيء.

هدفي الأساسي هو إعادة **كرة القدم** إلى ألعاب كرة القدم. أنا مدرك تماما لمشكلات الألعاب الحديثة، وخصوصا .FC وأعرف جيدا أن أسلوب اللعب فيها مصمم أساسا للجمهور التنافسي عبر الإنترنت.

لهذا عدت إلى الأساسيات.

تهدف V1 إلى تأسيس بيئة لعب جديدة بالكامل، مبنية حول فكرة واحدة: **FOOTBALL FIRST.**

هذا العام ننتقل إلى مستوى جديد، مع وضع **العمق** في صميم كل شيء. التغييرات تتجاوز ما قد تلاحظه فورا. الهدف هو بناء تجربة تشجعك على **التفكير بعقلية كرة القدم، لا بعقلية ألعاب الفيديو وحدها.**

كل تغيير طور واختبر وصقل بعناية، مع اهتمام هائل بكيفية عمل العناصر معا.

أدعوك إلى تجربة أسلوب اللعب بعقل منفتح، ومنح نفسك الوقت للتأقلم، والاستمتاع باكتشاف الاختلافات.

هيا نبدأ!



/ 02 التحضير للمباراة

إعدادات اللعبة

قبل بدء المباراة، تأكد من ضبط اللعبة بالشكل الصحيح. هذه الإعدادات ضرورية للحصول على تجربة اللعب المقصودة.

تثبيت التعديل

ستحتاج إلى برنامج **FIFA Mod Manager** المجاني لتحميل التعديل.

حاليا، يتطلب تشغيل التعديلات عبر FIFA Mod Manager استخدام FC Live Editor أيضا. راجع الصفحة 28 للتفاصيل.

استيراد / تطبيق / تشغيل

/ 01 نوع اللعب

CUSTOM

يستخدم طورا المهنة والبطولة إعداد Authentic افتراضيا. تذكر تغييره إلى **Custom** فيهما أيضا.

/ 02 ميزات الواقعية

ON

لا تنشغل كثيرا بمعنى هذا الإعداد بحد ذاته؛ الغرض هو التأكد من استخدام اللعبة لملفات أسلوب اللعب الصحيحة.

/ 03 أشرطة الضبط العامة

50 / 50، مع ثلاثة استثناءات

جميع أشرطة الضبط العامة مضبوطة بالفعل على 50 / 50، باستثناء العناصر الثلاثة أدناه. هذه التغييرات مطبقة لك أيضا، وهي معروضة هنا للرجوع إليها فقط.

شريط الضبط	المستخدم	CPU
Intercept Error	99	99
Ball Deflection Error	99	99
GK Deflection Error	99	99

/ 02 التحضير للمباراة

تحقق من الإعدادات

/ 04 أشرطة ضبط CPU

/ CUSTOM جميعها 50

أبق كل أشرطة ضبط CPU على القيمة الافتراضية 50.

يستخدم طور المهنة Tactical افتراضيا. غيره إلى **Custom** من قائمة طور المهنة.

/ 05 إعدادات مهمة أخرى

الإعداد	القيمة
Difficulty	Professional / World Class / Legendary
Weather Effects	OFF
Player-Based Difficulty	ON
Attributes	CLASSIC
Competitor Mode	OFF

قائمة التحقق السريعة

الإعداد	القيمة المطلوبة
Game Type	CUSTOM
Authenticity Features	ON
Regular Sliders	مضبوطة بالفعل - الاستثناءات أدناه
Intercept Error	99 / 99
Ball Deflection Error	99 / 99
GK Deflection Error	99 / 99
CPU Slider Preset	CUSTOM - بما في ذلك طور المهنة
CPU Sliders	جميعها 50
Player-Based Difficulty	ON
Attributes	CLASSIC
Competitor Mode	OFF

جاهز للعب.

/ 02 التحضير للمباراة

ترتيب التعديلات

STANDALONE أولا. والخيارات تحته.

Standalone هو تعديل متكامل لأسلوب اللعب. أما الخيارات فهي تعديلات إضافية اختيارية لمن يريد تخصيص التجربة أكثر.

الأعلى / التحميل أولا

STANDALONE

الخيار 1

الخيار 2

الخيار 3

الأسفل / التحميل أخيرا

ما في الأسفل له الأولوية.☐الخيارات تستبدل عناصر من Standalone.

العب أولا. وخصص لاحقا.

ابدأ باستخدام Standalone الذي اخترته كما هو تماما.

بعد تجربة أسلوب اللعب، فكر في الخيارات التي تضبطه بما يناسب تفضيلاتك.

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

ميزات أسلوب اللعب

إليك نظرة على بيئة **FOOTBALL FIRST** الجديدة التي يؤسسها التعديل، وما تعنيه عندما تنزل إلى أرض الملعب.

/ 01 إحياء الحركة من جديد

عودة عصر .IGNITE

من أبرز إنجازات V1 إعادة حركات الالتفاف والمراوغة الأصلية من عصر IGNITE إلى الحركة بالكرة.

أصبحت حركات عصر FIFA 14 و15 و16 من جديد أساس التفاف اللاعبين ومراوغتهم بالكرة، مع تقليل تأثير HyperMotion في هذه الجوانب بدرجة كبيرة.

النتيجة إحساس مختلف تماما بالكرة، أكثر ثباتا واتصالا بالأرض، لم نشعر به منذ سنوات. الفكرة هي إزالة المبالغة، أو جزء »hyper«، من .HyperMotion

الأمر يتجاوز تنوع الحركات بكثير. إنه يغير إحساس اللعب ومظهره وطريقته، ويؤثر في القرارات التي تتخذها بالكرة.

سأواصل تطوير هذا الجانب وصقله، مع المزيد من الإضافات كلما تطور التعديل.

التف حول الكرة، لا معها.

يلتف اللاعبون الآن حول الكرة بدلا من جرها معهم بطريقة غير طبيعية.

للالتفاف عواقب. والزخم مهم. لا يستطيع اللاعب تغيير اتجاهه أو لي جسمه أو التعافي فورا من وضعية غير مريحة دون احترام توازنه. لا يتعلق الأمر بإبطاء الحركات، بل بإعادة تأسيس المراوغة والالتفاف على قاعدة .IGNITE

هذا يغير جذريا طريقة مراوغتك وحماية الكرة ومواجهة المدافعين. عليك اتخاذ قرارات كروية واقعية بدلا من الإفلات فورا بالالتفاف والانزلاق. الحركة لا تبدو أفضل فحسب، بل تمنحك مباشرة إحساسا أكبر بالثبات والاستقرار.

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 01 إحياء الحركة من جديد

تابع

ثبات مع استجابة.

الهدف ليس جعل كل شيء بطيئا وثقيلا في التحكم.

أعيدت صياغة الحركة على نطاق واسع لتمنح إحساسا بالوزن والطبيعية والارتباط بالأرض، مع الحفاظ على الاستجابة اللازمة للاستمتاع باللعب. تحسنت طريقة ارتكاز القدمين في مختلف الحركات، فأصبح الاتصال بالملعب أكثر إقناعا.

لم يعد اللاعبون يلوون أجسامهم بشكل غير طبيعي للوصول إلى موقع معين، أو يستعيدون توازنهم فور فقدانه.

المهارة الفردية ما زالت مهمة. يتحرك أفضل اللاعبين بتحكم أكبر، بينما يظل الأقل مهارة يتصرفون كلاعبي كرة قدم محترفين.

هذه حركة تراعي الوظيفة والمظهر معا، وتهدف إلى استعادة إحساس ألعاب كرة القدم المفضلة من الماضي بلمسة حديثة.

ملاحظة حول الحركة

من يعرف أعمالي يعرف أنني أقدم قواعد حركة مختلفة في تعديلي. تقدم V1 قاعدة واحدة موزونة بعناية شديدة. وسأستكشف أنماطا وبدائل أخرى مع استمرار التطوير.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 02 المواجهة

كل مواجهة مهمة.

كان من أهم محاور V1 إعادة التوازن إلى المواجهة بين المهاجم والمدافع.

لسنوات، فضلت ألعاب كرة القدم السرعة على كل شيء. وعندما تهيمن السرعة أكثر من اللازم، تتعطل بقية الآليات وتتمحور اللعبة تدريجيا حول الانطلاق خلف الدفاع.

تشمل إعادة هذا التوازن عناصر كثيرة، ضبطت بعناية لجعل الصراع تكتيكيا وبدنيا معا. الحركة والتمركز والاحتكاك والقوة والسرعة والتوقيت يجب أن تعمل معا، ولكل منها دوره.

ينبغي أن يستفيد السريع من سرعته، والقوي من جسمه، والماهر من قدرته على خداع المنافس. تفاعل هذه الصفات داخل المواجهة هو ما يمنح كرة القدم الحياة.

ليست المسألة سرعة فقط، فحتى éMbapp عليه أن يلعب كرة القدم.

قاتل من أجل الاستحواذ.

يقاتل اللاعبون الآن بشكل أنشط على الاستحواذ، فتزداد المواجهات البدنية في جميع أنحاء الملعب.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 03 الكرة بحلة جديدة

الكرة حرة.

أعيدت صياغة الكرة لتتصرف كجزء أكثر استقلالا من اللعبة.

بدلا من الشعور بأنها ملتصقة باللاعبين أو موجهة اصطناعيا نحو نتائج محددة مسبقا، تتحرك وتتفاعل الآن بطبيعية أكبر في كل مرحلة، لتنتج تجربة أكثر عفوية وأقل قابلية للتوقع.

الوزن والتماسك والإحساس.

تتحرك الكرة الآن على الملعب بوزن وحضور أوضح. تتفاعل مع السطح بصورة أكثر إقناعا، مع قفزات وارتدادات طبيعية، بدلا من الانزلاق فوق العشب ككرة زجاجية صغيرة.

أصبحت انحناءات الكرة ودورانها أكثر طبيعية وإرضاء أيضا، ما يمنح التمريرات والتسديدات مسارات أكثر إقناعا.

كرات حرة، ولحظات عفوية.

أعيدت صياغة الصد والتحويلات والاعتراضات والتشتيت والافتكاك والضربات الرأسية لإنتاج نتائج أكثر طبيعية وتنوعا.

الفوز بالمواجهة لا يعني الاستحواذ تلقائيا. قد تنفلت الكرة إلى مساحة، أو ترتد بشكل صعب، أو تسقط بين لاعبين، فتبقي صراعات الكرة الثانية المواجهة مستمرة.

يعتمد التشتيت أكثر على الموقف أيضا. تحت الضغط أو عند فقدان التوازن، قد يكتفي المدافع بإبعاد الخطر المباشر بدلا من إرسال الكرة بعيدا بأمان.

إعادة معايرة السرعات.

أعيد توازن سرعات التمرير والتسديد بعناية لجعل حركة الكرة أكثر واقعية في مواقف متنوعة.

من التمريرات القصيرة إلى الكرات القوية والتسديدات العنيفة، ضبط كل فعل وفق السرعة المناسبة وعلاقته بأسلوب اللعب ككل.

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 03 الكرة بحلة جديدة

تابع

لكل تمريرة سياق.

أصبح للتمرير عمق سياقي أكبر. التمرير عكس اتجاه الجسم أو من لمسة واحدة أكثر صعوبة، والظروف المحيطة تؤثر أكثر في التنفيذ.

وضعية الجسم وارتفاع الكرة والموقف لحظة لمسها كلها مهمة. تهيئة الظروف المناسبة للتمريرة تصبح جزءا من القرار.

في V1، هذا تطبيق خفيف نسبيا يركز على جعل التمرير يحترم السياق البدني لكل حركة.

قوة تمرير بديهية.

أصبحت العلاقة بين قوة التمريرة وارتفاع الكرة أكثر طبيعية.

في التمرير اليدوي، يؤدي الضغط المطول إلى ارتفاع أكبر. وفي التمرير المساعد وشبه المساعد، تؤثر المسافة في المسار أيضا.

يأتي جزء من الإلهام من إحساس التمرير البديهي في ألعاب كرة القدم الكلاسيكية، خصوصا PES.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 04 لمسة من المهارة

اللمسة بحسب القدرة.

من أكبر التحسينات تأثير مهارة اللاعب في التحكم بالكرة.

سابقا، كان جعل الكرة أكثر حرية قد يؤثر في جميع اللاعبين بصورة متشابهة أكثر من اللازم.

في FC27 V1، عولجت اللمسة بطريقة مختلفة تماما عن السنوات الماضية.

أصبح اللاعبون النخبويون أقدر بكثير على التحكم في الكرات الصعبة، خاصة تحت الضغط، بينما يواجه الأقل مهارة صعوبات أكبر.

سرعة الكرة ووضعية جسم اللاعب وحركته وقدرته الفردية كلها مؤثرة. عليك الآن التفكير بطريقة مختلفة بحسب من تتحكم فيه أو تواجهه.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 05 شخصية اللاعب

إعادة تشكيل الخصائص.

أعيدت معايرة خصائص اللاعبين لخلق فروق أكثر أهمية، حتى ضمن مستويات متقاربة. ينبغي أن تشعر الآن بهذه الفروق بين لاعبي الدوري نفسه.

في V1، يتركز الاهتمام أساسا على خصائص اللعب دون كرة.

اشعر بالضغط.

يؤثر الضغط أكثر في الأداء. اقتراب المنافس قد يربك اللاعب، ويزيد احتمال الخطأ، ويصعب التنفيذ النظيف.

رباطة الجأش مهمة. اللاعب الأقل هدوءا يعاني أكثر تحت الضغط، بينما يكون الأكثر هدوءا أقدر على الحفاظ على التحكم.

وهذا سبب آخر للتفكير فيمن يحمل الكرة، ومن يقترب، ومتى ينبغي تمريرها.

هل تريد تعزيز ذلك؟ يزيد خيار **Pressure Plus+** هذه التأثيرات لمن يريد أثرا أكبر للضغط.

الجودة لا تقتصر على الكرة.

الجودة ليست مراوغة وتمريرا وتسديدا فقط.

إنها تؤثر أيضا في تمركز اللاعبين، وإدراك الخطر، ومتابعة التحركات، والاستجابة للمواقف التي تتطور حولهم.

يلتقط أفضل المدافعين الخطر أسرع، ويكونون أكثر انتباها في الرقابة وأكثر حسما في التدخل.

أما الأقل مهارة فيتركون مساحات قابلة للاستغلال أو يتفاعلون بفاعلية أقل.

فرق تشعر باختلافها.

تظهر هذه التغييرات فروقا أوضح بين اللاعبين والفرق متفاوتة الجودة.

ينبغي أن يكون إحساس الفريق القوي مختلفا عن الضعيف، خاصة عندما لا تكون الكرة بحوزتك.

يبقى الأسلوب التكتيكي وبنية الفريق مهمين، لكن القدرة الفردية تؤدي دورا كبيرا.

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 06 شكل المباراة

كرة قدم تتنفس.

جعل كرة القدم تبدو وتتصرف ككرة قدم حقيقية كان من أضخم أعمال V1.

كل موقع ومسافة ومساحة خضعت لتقييم دقيق عبر إعدادات تكتيكية ومراحل لعب ومواقف مختلفة في أنحاء الملعب.

هذا يتجاوز تحريك خط دفاع أو تعديل تشكيل. يتعلق بتمركز اللاعبين نسبة إلى الكرة والزملاء والمنافسين، وكيف تتغير هذه العلاقات مع تطور المباراة.

الهدف هو الابتعاد عن كرة القدم الجامدة وغير الطبيعية، وبناء أشكال كروية مألوفة بمسافات وتمركز أكثر واقعية في الفريق كله.

حافظ على الخط.

أعيدت صياغة خطوط الدفاع بشكل واسع.

لم تعد الخطوط العالية ملتصقة اصطناعيا بخط المنتصف. يمكنها التراجع بذكاء أكبر، وخلق مساحة عازلة تتيح للاعبي الوسط حماية الدفاع.

أعيد توازن الخطوط المتراجعة أيضا لمنع المدافعين من الهبوط قرب مرماهم أكثر من اللازم.

دفاع مترابط.

يتفاعل لاعبو الوسط بطبيعية أكبر مع الكرة والتحركات المحيطة.

يمكنهم التغطية والتحرك عرضيا ومواجهة الخصم ودعم خط الدفاع.

يسهم الأجنحة والمهاجمون أيضا بصورة أكثر طبيعية في البنية الدفاعية، ما يسمح بكتل دفاعية منخفضة حديثة وحقيقية عند الحاجة.

ضغط هادف.

أعيد توازن الضغط عبر الإعدادات التكتيكية.

تستطيع الخطوط العالية ممارسة ضغط أقوى وأذكى، بينما تركز الأساليب المتراجعة والمتوازنة أكثر على الحفاظ على البنية.

ملاحظة حول سلوك خط الدفاع

يختلف سلوك خط الدفاع الأساسي في FC27 بحسب الصعوبة، وقد يحد من تدخل المدافعين واختلاف استجابة الفرق. تقدم V1 تحسينات كبيرة، لكن بعض القيود تبقى.

للتفاصيل، راجع **«سلوك خط الدفاع في FC27»** ضمن خارج خطوط الملعب، الصفحة 31.

الهدف ليس تقوية الدفاع اصطناعيا، بل جعل السلوك الدفاعي يتبع منطق كرة القدم.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 06 شكل المباراة

تابع

التمركز الهجومي.

تمتد الفلسفة نفسها إلى الهجوم.

لم يعد اللاعبون منفصلين بتلك الصرامة داخل مناطق معزولة.

أعيد ضبط المسافات بين الزملاء لتشجيع حركة ودعم ومشاركة أكثر ترابطا طوال الهجمات.

بذل جهد ضخم لضمان هجوم الفريق كوحدة واحدة، بحيث يرتبط كل لاعب بالآخرين ويسهم بطريقة ما في الهجوم.

لكل دور مساهمته.

أعيد تشكيل أدوار وتوجهات FC IQ بدرجة كبيرة لإزالة الجمود والعزلة، وتشجيع سلوك أكثر طبيعية مع الحفاظ على هوياتها الفردية.

على سبيل المثال:

يسهم الظهيران بصورة أكثر فاعلية في الهجوم، ولم يعودا ملتصقين بخط المنتصف.

يدعم لاعبو الوسط زملاءهم المحيطين بهم.

يحافظ الأجنحة على مسؤولياتهم التكتيكية مع الاستجابة بطبيعية أكبر لتطور اللعب.

حصل كل دور وتوجه على عناية دقيقة، وصولا إلى أصغر تفاصيل مساهمته في الفريق ككل.

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 07 بين القائمين

الخروج من خط المرمى.

يخرج الحراس الآن بطبيعية لتضييق المساحة على المهاجم في الانفرادات.

ينطبق هذا على جميع الحراس عندما يقتضي السياق.

حراس بشخصية.

أعيد توازن حراس المرمى لخلق فروق أكثر أهمية في القدرة.

أصبح الحارس المتوسط أقل احتمالا لتقديم تصديات استثنائية بانتظام يضاهي أفضل الحراس.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 08 أوقف الهجوم

افتك الكرة بنفسك. لا تنتظر أن تفعل اللعبة ذلك عنك.

أعيدت صياغة الافتكاك لتقليل النتائج التلقائية.

لا ينبغي للمدافع أن يصل إلى الكرة كالسحر ويكسبها مهما كان تمركزه أو توقيته.

التدخل قد يفشل.

إذا تدخلت مبكرا أو اقتربت بشكل سيئ، ترتفع فرصة المهاجم في الإفلات.

يصبح التوقيت والتمركز وقرار التدخل أكثر أهمية.

القدرة تحسم المواجهة.

الافتكاك والاعتراض وكسب الكرة كلها ترتبط بمهارة اللاعب. أفضل المدافعين يقرؤون الخطر ويكسبون المواجهات بثبات أكبر، بينما يسهل تجاوز الأقل مهارة.

ملاحظة حول التوازن

هذا مجال موزون بعناية وسيستمر صقله. حتى التغييرات الصغيرة قد تميل باللعب كثيرا لصالح المهاجم أو المدافع، ولذلك يحتاج ضبط هذه التفاعلات إلى عناية هائلة.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 09 المنافس

منافس أشد خطرا.

أعيدت صياغة الهجوم لدى CPU لخلق منافس أصعب وأكثر تنوعا.

إضافة إلى الترابط الهجومي الموضح في شكل المباراة، أصبحت CPU أخطر في الثلث الأخير، وأكثر استعدادا للتهديد من مواقع مختلفة، وأقدر على تنويع هجماتها.

الجودة تظهر في الهجوم.

قدرة اللاعب لها دور مهم. المهاجمون النخبويون والفرق الأقوى أشد خطرا، بتحركات وقرارات وإنهاء أفضل.

أصعب في انتزاع الكرة.

يظهر لاعبو CPU وعيا أكبر بمحيطهم وبالتدخلات القادمة.

هم أقدر على حماية الاستحواذ والاستجابة للضغط الدفاعي، خاصة عندما يتعلق الأمر بلاعبين ذوي جودة أعلى.

ملاحظة حول هجوم CPU

أدخلت تحسينات ملموسة في V1، لكن هذا المجال لم يحصل بعد على وقت تطوير مماثل لبعض المجالات الأخرى.



/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 10 التفاصيل الدقيقة

غير فورا.

تطبق التغييرات التكتيكية عبر أزرار الاتجاهات الآن مباشرة، دون التأخير المعتاد.

تفاعل مع المباراة وأجر تعديلات سريعة في اللحظة، دون انتظار بدء مفعولها.

مزيد من الأدوار للاستكشاف.

أتيحت عدة أدوار وتوجهات FC IQ كانت مخفية، ما يمنحك طرقا أكثر لبناء إعدادك التكتيكي.

المركز	الدور	التوجه
حارس مرمى	Ball-Playing Keeper	Attack
مهاجم	Roaming Striker	Attack
مهاجم	Roaming Striker	Versatile
جناح	False Winger	Attack
جناح	False Winger	Build-Up

/ 03 ميزات أسلوب اللعب

/ 10 التفاصيل الدقيقة

تابع

تحكم أكبر في الكاميرا.

يعيد Standalone أيضا عدة إعدادات للكاميرا كانت موجودة في FC25 ثم أزيلت.

هذه ليست تغييرات في أسلوب اللعب، لكنها تمنحك تحكما أكبر في طريقة مشاهدة الحدث. ستجدها الآن ضمن إعدادات الكاميرا داخل اللعبة.

إعداد الكاميرا	وظيفته
Far Side Focus	مقدار تحرك الكاميرا نحو الكرة عندما ينتقل اللعب إلى الجانب البعيد من الملعب. القيم الأعلى تعرض جزءا أكبر من خط التماس المقابل.
Ball Tracking Speed	سرعة تتبع الكاميرا للكرة، مع إمكانية الموازنة بين التتبع الفوري وتأخير أكثر سلاسة يشبه البث التلفزيوني.
Leading	مقدار استباق الكاميرا للعب في اتجاه الهجوم.
Penalty Area Zoom	مقدار تقريب الصورة عندما تدخل الكرة منطقة جزاء الخصم.

/ 04 الخيارات

الخيارات

اجعلها تجربتك الخاصة.

لكل منا تفسيره الخاص لشكل كرة القدم الواقعية وإحساسها، سواء أدرك ذلك أم لا.

حتى مدة المباراة قد تؤثر في إدراكك لسلوك اللاعبين وإيقاع اللعب والتجربة ككل.

تمنحك **الخيارات** مجالا لضبط التجربة، بتعديل عناصر محددة لتناسب فهمك للواقعية.

التجربة المتكاملة تأتي أولا.

تعديلي ليس نظاما من أجزاء منفصلة. لا تحتاج إلى تجميع مجموعة خيارات للحصول على تجربة كاملة.

Standalone الذي تختاره يوفرها بالفعل، وكل عنصر فيه طور ووزن ليعمل مع البقية. الخيارات مجرد وسيلة لتعديل جوانب محددة وفق تفضيلاتك. **كل خيار يتطلب تعديل Standalone الرئيسي، ولا يقصد استخدام الخيارات بمفردها.**

أنصحك بتجربة Standalone كما هو أولا، ثم استكشاف الخيارات بعد التعرف إلى أسلوب اللعب.

مجموعة مستمرة في النمو.

قدمت الإصدارات السابقة مئات الخيارات المفصلة، ما منح مرونة كبيرة لتخصيص التجربة.

الخيارات محدودة نسبيا عند الإطلاق، لكنها ستنمو مع اطلاعي على مزيد من آرائكم وتجاربكم.

الخيارات حصرية لمشتركي فئة FULL GAMEPLAY PACKAGE على Patreon.

الخيارات المتاحة

تشرح الصفحات التالية الخيارات المتوفرة حاليا في V1 وما يغيره كل منها.

مهم: في FIFA Mod Manager، ضع خياراتك **أسفل** تعديل Standalone الرئيسي في القائمة لضمان تطبيقها.

/ 04 الخيارات

دليل الخيارات

POSITIONING ALTERNATIVE - FINAL THIRD SPACE

استخدم هذا الخيار إذا أردت دفاع الفرق عن منطقة الجزاء بكتلة أقل تماسكا بقليل من Standalone الرئيسي.

يترك ذلك مساحة أكبر حول حافة المنطقة لبناء اللعب والتمريرات الخلفية والترابطات.

HIGHER PRESSING THRESHOLD OPTION

في Standalone، يبدأ الضغط المكثف عندما يصل ارتفاع الخط التكتيكي إلى **60 أو أكثر**.

يرفع هذا الخيار الحد إلى **90 أو أكثر**، ليقتصر الضغط المكثف على الإعدادات الأشد عدوانية.

استخدمه إذا شعرت بوجود ضغط مكثف أكثر من اللازم، وأردت قصره على الفرق المعدة فعلا لهذا الأسلوب.

ملاحظة توافق لا يمكن استخدامه مع أي خيار .Positioning Alternative إذا كنت تستخدم أحدها، فاختر نسخته المكافئة التي تتضمن .Higher Pressing Threshold

POSITIONING ALTERNATIVE - FINAL THIRD SPACE + HIGHER PRESSING THRESHOLD

يجمع Final Third Space وHigher Pressing Threshold في خيار واحد.

تدافع الفرق بكتلة أقل تماسكا، فتتوفر مساحة أكبر لبناء اللعب والتمريرات الخلفية والترابطات. ويرتفع حد ارتفاع الخط لتفعيل الضغط المكثف من **60 إلى 90**.

إذا أردت التغييرين، فاستخدم هذا الخيار وحده. لا تحتاج إلى إضافة أي من الخيارين المنفصلين.

/ 04 الخيارات

دليل الخيارات

SHOT SPEED OPTION - PLUS+

قوة تسديد أعلى بقليل من Standalone.

استخدمه إذا أعجبتك واقعية التسديد لكنك تريد سرعة إضافية بسيطة، أو إذا شعرت بأن التسديدات البعيدة سهلة التصدي.

SHOT SPEED OPTION - DEFAULT

استخدمه للعودة إلى سرعات التسديد الافتراضية في FC27.

ستصبح التسديدات أسرع مما هي عليه في Standalone.

LOWER-RATED GOALKEEPERS - DEFAULT ABILITY

يوسع Standalone الفرق بين الحراس النخبويين والأقل تقييما بتقليل ثبات أداء الأقل تقييما.

يلغي هذا الخيار ذلك التغيير، ويعيد الحراس الأقل تقييما إلى **قدرات FC27 الافتراضية**. لا يتأثر الحراس النخبويون.

يوصى به مع Shot Speed Option - Default. توازن الحراس في Standalone مبني على التسديدات الأبطأ. استعادة السرعة الافتراضية قد تجعل الأقل تقييما أضعف من اللازم، لذلك يساعد الجمع بين الخيارين على الحفاظ على التوازن.

وهو مناسب أيضا إذا أردت ببساطة أن يكون الحراس الأقل تقييما أكثر قدرة على المنافسة.

/ 04 الخيارات

دليل الخيارات

BALL SIZE OPTIONS

يستخدم Standalone كرة أصغر قليلا من كرة FC27 الافتراضية. هذا مقصود وجزء من التوازن العام.

ترفع هذه الخيارات حجم الكرة باتجاه الحجم الافتراضي إذا كنت تفضلها أكبر. **الحجم وحده يتغير؛ الطيران والانحناء والهبوط تبقى كما هي.**

Size +1: زيادة تكاد لا تلاحظ مقارنة مع Standalone.

Size +2: أكبر قليلا.

Size +3: أكبر بوضوح.

Size +4: قريب من الحجم الافتراضي.

Default: الحجم الأصلي لكرة FC27.

PRESSURE PLUS+

يتضمن Standalone نظام ضغط معاد الصياغة بالفعل. يأخذه Pressure Plus+ إلى مستوى أشد.

يصبح الضغط المكثف تحديا حقيقيا يواجهه اللاعبون. يشعرون به أبكر ويتأثرون به أكثر، فتتمكن الفرق الضاغطة من فرض أخطاء وقرارات متسرعة إضافية.

يستطيع أفضل اللاعبين الحفاظ على رباطة جأشهم، لكن أغلبية لاعبي الدوري سيشعرون بالضغط.

هذا المجال ما زال قيد العمل، وسأواصل تطويره وصقله.



/ 04 الخيارات

دليل الخيارات

CPU OPTION - PATIENT PLAY PLUS+

استخدم هذا الخيار إذا أردت هجوما أكثر صبرا وتأنيا من CPU.

تأخذ الفرق وقتا أطول للتقدم، وتستخدم ترابطات الوسط وتمريرات الدعم للحفاظ على الكرة أثناء البحث عن ثغرات.

تظل CPU تسعى إلى التهديد، لكنها تعطي أهمية أكبر لحفظ الكرة واختيار لحظة الهجوم. قد يصعب انتزاع الاستحواذ، ما يشجعك على الحفاظ على التنظيم واختيار توقيت الضغط.

ATTACKING RUNS - MORE SELECTIVE

استخدمه إذا أردت حركة هجومية أكثر هدوءا واستقرارا.

يختار اللاعبون توقيت انطلاقاتهم للأمام بعناية أكبر، فتتشكل بنية هجومية أهدأ.

إذا بدت انطلاقات Standalone كثيرة أو فوضوية بالنسبة إليك، فهذا بديل أكثر تأنيا.

ملاحظة توافق لا تستخدمه مع **CPU Option - Patient Play Plus+**. يتضمن Patient Play Plus+ بالفعل تطبيقا أقوى لهذه التعديلات على الانطلاقات الهجومية.

JOCKEY SPEED - SLOWER OPTION

استخدمه إذا شعرت بأن حركة مجاراة المهاجم دفاعيا)jockey(سريعة قليلا في Standalone الرئيسي.

يخفف السرعة بعض الشيء ويمنح إحساسا أكثر ثباتا عند التمركز واحتواء المهاجمين.

إذا جعل اللعب سهلا أكثر من اللازم، فأزله وعد إلى توازن jockey في Standalone.

/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

يقدم هذا القسم تفاصيل إضافية وسياقا مهما حول أسلوب اللعب، ليساعدك على فهم عمل التعديل وما ينبغي مراعاته وكيف تستفيد من التجربة بأفضل صورة.

كيف أحصل على التعديل؟

التعديل متاح للتنزيل عبر .Patreon دعمكم يتيح لي إعادة استثمار الوقت اللازم لمواصلة تطوير أسلوب اللعب من أجلكم.

هناك فئتان للاختيار:

STANDALONES ONLY

لمن يريد تعديل Standalone الرئيسي دون الخيارات الإضافية.

FULL GAMEPLAY PACKAGE

تتضمن Standalone وجميع خيارات أسلوب اللعب. تذكر أن مجموعة الخيارات ستواصل النمو بشكل كبير مع استمرار التطوير.

أفهم أن لدى بعض الأشخاص تحفظات على الحصول على التعديلات عبر Patreon، وأتفهم هذه المخاوف من جوانب كثيرة.

لكن أسلوب اللعب هو شيء أعمل عليه لساعات كثيرة يوميا، في كل يوم من دورة اللعبة. ليس مشروعا أعده في أسبوع ثم أواصل طلب المال مقابله. أنا أطوره وأختبره وأصقله باستمرار، لأستخرج لكم أفضل ما يمكن من اللعب.

الحقيقة أن التعديل لن يوجد بهذا المستوى لولا دعمكم السخي.

شكرا لجعل ذلك ممكنا.

زيارة موقعي / **الانضمام عبر Patreon**

/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

تشغيل التعديلات.

تحتاج إلى FIFA Mod Manager لتشغيل التعديل. استخدم دائما أحدث نسخة.

إذا واجهت مشكلة في الاستيراد، فتحقق من نسخة Mod Manager أولا. غالبا ما تكون النسخة القديمة هي السبب.

أحدث إصدار هنا: **تنزيل FIFA Mod Manager**.

يلزم FC LIVE EDITOR

يتطلب FIFA Mod Manager حاليا استخدام FC Live Editor لتشغيل اللعبة مع التعديلات المطبقة. هذا ليس بسبب تعديلي؛ إنه جزء من عملية تشغيل التعديلات عبر FIFA Mod Manager في الوقت الحالي.

يتاح كل إصدار جديد من Live Editor مجانا بعد فترة وصول مبكر مدتها سبعة أيام.

تنزيل :FC Live Editor **patreon.com/cw/xAranaktu**

توافق التعديلات وترتيبها.

يغير تعديلي أسلوب اللعب فقط، لذا يتوافق مع التعديلات الأخرى التي لا تؤثر فيه. لا تستخدم تعديلات أخرى لأسلوب اللعب معه.

الترتيب بالنسبة إلى أنواع التعديلات الأخرى غير مهم غالبا. الاستثناء هو تعديلات شباك المرمى، التي يجب وضعها **أسفل** تعديلي لمنحها الأولوية.

الترتيب مهم أيضا مع خياراتي. يجب أن توضع **أسفل** Standalone الرئيسي لتأخذ الأولوية وتطبق تغييراتها.

كيف أعرف وظيفة الخيارات؟

يتضمن هذا الكتيب شرح الخيارات المتاحة.

يمكنك قراءته أيضا داخل FIFA Mod Manager. اختر التعديل ثم افتح تبويب **Description** لرؤية التغييرات وتأثيرها في اللعب.

اقرأ الوصف قبل التطبيق؛ لا تفترض أنك تعرف الوظيفة من الاسم وحده.

/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

كن منفتحا على تعلم أسلوب جديد.

إذا توقعت أن تعمل كل آلية مثل FC الافتراضية، فستتفاجأ.

تعديلي يتجاوز تغيير عناصر سطحية. طموحه أكبر، وأشجعك على الانفتاح لتعلم طريقة جديدة للعب.

قد لا تبدو بعض العناصر بالاستجابة نفسها، أو لا تعمل تماما كما تتذكر. هذا لا يعني تلقائيا أن شيئا معطوب. امنح نفسك وقتا للتأقلم وفهم طريقة عمل الآليات معا الآن.

لا بد أن تأتي الحلول من مكان ما، وهناك سبب وراء كل قرار. أحيانا يحتاج تنفيذ حركة معينة إلى أمر تحكم ربما لم تعرف بوجوده.

تذكر: الأمر كله يتعلق بالعمق!



/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

فهم نظام الدفاع واحد ضد واحد.

إذا كنت جديدا على FC، فقد يبدو الدفاع غريبا في البداية. من المهم فهم النظام قبل استبعاد التجربة.

أمضيت سنوات لفهم نظام واحد ضد واحد وتقليل تأثيره. أصبح أثره أقل بكثير، لكن معرفة ما يفعله ما زالت مهمة، خاصة عند التحكم بفريقك.

ظهر **نظام الدفاع واحد ضد واحد** في FIFA 20، وغير الدفاع من أساسه.

إنه آلية أساسية دون كرة، هدفها جعل الدفاع أكثر اعتمادا على تحكمك المباشر، وتحميلك مسؤولية أكبر بدلا من الاتكال كليا على الزملاء الذين يتحكم بهم الذكاء الاصطناعي.

باختصار، يشجع النظام مدافعا واحدا على مواجهة حامل الكرة بنشاط، بينما يميل الباقون إلى الحفاظ على مواقعهم بدلا من الإغلاق التلقائي على المنافسين.

يؤثر ذلك في دفاع المستخدم وCPU معا، لكن أثره يظهر غالبا أكثر عندما تدافع بنفسك.

أدخلت تعديلات كبيرة في V1 لتحسين التفاعل الدفاعي والمتابعة والتمركز. لكن النظام الأساسي ما زال جزءا من FC27.

ماذا يعني ذلك بالنسبة إليك؟

عليك أداء دور نشط في الدفاع. تبديل اللاعبين، والتمركز اليدوي، وإغلاق مسارات التمرير، واستخدام ضغط اللاعب الثاني بينما تضع آخر للتغطية، كلها أجزاء مهمة من التجربة.

قد يعود من لا تتحكم بهم إلى التشكيل أو يبدون سلبيين. هذا ليس مجرد »ذكاء اصطناعي غبي«، بل آلية ينبغي فهمها وتعلم التعامل معها.

مع الوقت تصبح القرارات طبيعية، وربما تستمتع بالمسؤولية الإضافية.

بدلا من انتظار معالجة الذكاء الاصطناعي لكل موقف تلقائيا، ستكافأ على توقع الحركة وقراءة الخطر واتخاذ قرارات دفاعية جيدة.

اقرأ اللعب. لا تطارد الكرة فقط.

/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

سلوك خط الدفاع في .FC27

في World Class وLegendary، رصدت سلوكا أساسيا يجعل خطوط الدفاع مسطحة أكثر من اللازم، مع تردد المدافعين في الخروج لمواجهة الخصم أو متابعة التحركات الهجومية.

أظن أنه اختيار أسلوبي متعمد من EA، ربما لزيادة التحدي في الصعوبات الأعلى. لكنه لا يعكس دائما المنطق الكروي الطبيعي.

أجريت تغييرات كبيرة لإعادة التوازن، وتحسين الاستجابة والتدخل والحفاظ على الشكل. ستلاحظ فرقا واضحا، مع بقاء بعض القيود الأساسية.

تجعل هذه القيود أيضا خلق فروق واضحة بين الفرق أصعب. عملت لإظهار مزيد من الشخصية، لكن السلوك المشترك للخط قد يظل يحد من اختلاف الاستجابة في بعض المواقف.

أبلغت EA بالمشكلة مباشرة أيضا، أملا في معالجتها بشكل أعمق مستقبلا.

من اللافت أن **Professional لا يعاني القيود نفسها.** المدافعون أكثر استعدادا للخروج من الخط ومواجهة الخصم والاستجابة للتحرك الهجومي.

لذلك عملت لجعل Professional صعبا قدر الإمكان مع الحفاظ على هذه الحرية. لكنه لا يساوي تماما صعوبة Legendary الإجمالية.

في النهاية، يقدم World Class وLegendary تحديا أكبر بتمركز دفاعي محسن كثيرا، بينما يمنح Professional أساسا أقل تقييدا لسلوك الخط.

كلا الخيارين صالح، بحسب التجربة التي تريدها.

/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

لا تنس إعدادك التكتيكي.

التفاصيل مهمة.

الحركة والتمركز أكثر طبيعية، لكن تفاصيل إعدادك التكتيكي ما زالت مهمة.

إذا لم يكن لاعب حيث تريده، فتحقق من دوره وتوجهه في **FC IQ** ومن إعدادات الفريق في **Team Management**.

أعيدت صياغة النظامين لتشجيع سلوك أكثر طبيعية وأقل جمودا، مع تفاصيل أكثر من أي وقت. قد يختلف شكل الفريق وسير اللعب كثيرا بحسب الإعداد.

لا تهمل التفاصيل: تأكد من أن تكتيكك يعكس الطريقة التي تريد أن يلعب بها فريقك.



/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

زيادات مؤقتة في السرعة.

قد تتسارع EA SPORTS FC أو تتباطأ أحيانا بصورة تبدو عشوائية. هذه ظاهرة قديمة في اللعبة ولا يسببها تعديل أسلوب اللعب.

عندما تحدث، قد يبدو كل شيء سريعا على نحو غير معتاد. الحركة والحركات البصرية وردود الفعل والاصطدامات واللعب عموما قد تبدو وكأنها دخلت وضعا فائق السرعة.

الخبر الجيد؟ **ستستقر وتعود إلى الطبيعي.** أحيانا يستغرق ذلك ساعات، وأحيانا بضعة أيام.

إذا ثبت التعديل للتو، فضع ذلك في بالك قبل تقييم السرعة المقصودة، خاصة إذا بدا كل شيء سريعا فجأة.

عملت كثيرا في V1 لإبقاء هذه التقلبات ضمن نطاق يمكن التعامل معه. ينبغي أن تظل التجربة طبيعية نسبيا في الحالتين، حتى لو بدت بعض الجلسات أسرع أو أبطأ.

ومهما سمعت، لا يوجد مفتاح سحري لسرعة اللعبة يصلح ذلك. ما ينسبه البعض إلى حل مخفي هو مجرد أثر تغيير أشرطة السرعة والتسارع.

للأسف لا يوجد حل مضمون. لكن ثق بي: **ستمضي هذه الحالة.**



/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

تعديل أشرطة الضبط.

كما لاحظت في هذا الكتيب، تتوازن عناصر كثيرة من اللعب بدقة شديدة. لهذا أنصح دائما بالالتزام بالإعدادات المقترحة.

لكنني أتفهم رغبتك في ضبط بعض الأمور وفق تفضيلاتك.

وهذا مقبول تماما!

تعديلات مثل سرعة التمرير أو ارتفاع الكرة أو سرعة التسديد لا تؤثر عادة بشكل جذري في التوازن العام.

أنصح بحذر أكبر مع **السرعة والتسارع والمراوغة والتمركز**. إنها مجالات حساسة جدا، تضم سلوكيات كثيرة مترابطة وموزونة بعناية.

يمكنك تجربة **أشرطة CPU المتعلقة بالمخالفات وبناء اللعب وسلوك التسديد** بحرية وفق تفضيلاتك.

لكن تذكر أنني عدلت بالفعل مجالات سلوكية كثيرة. **اضبط بناء على تجربتك الفعلية مع التعديل**، لا على افتراضات عن FC الافتراضية.

ما دمت مدركا لذلك ومستعدا لتحمل مسؤولية التعديلات، فالخيار لك بالكامل.

ملاحظة حول أشرطة AUTHENTIC لدى EA

يغير تعديلي أشرطة Authentic لدى EA لتطابق الإعدادات التي يحتاجها أسلوب لعبي. إذا أردت استعادة أسلوب Authentic لدى EA، فأزل تعديلي فقط.



/ 05 خارج خطوط الملعب

خارج خطوط الملعب

معلومات إضافية

البداية، لا النهاية.

تجمع V1 عمل الشهر الأول في بيئة اللعب الجديدة. هناك مجالات لم أصل إليها بعد، وعمق إضافي قادم في البدنية والصعوبة والتمايز. أعمل على التعديل كل يوم: هذه البداية، لا النهاية.

الواقعية بطريقتك.

كان شعار تعديلي دائما »**الواقعية بطريقتك**«. من يعرف أعمالي يعرف كم أقدر الاختلاف وأترك مساحة لتفسيرك الخاص لكرة القدم.

أعرف أن الآراء ستختلف حول ما ينبغي أن يكون أسرع أو أبطأ أو يعمل بطريقة أخرى. هذا طبيعي. أطلب فقط وقتا للتطوير، و**أن تتراجع خطوة لترى الصورة الأكبر.**

العناصر مترابطة والآليات مهمة. يجب أن يكون كل تغيير منطقيا ضمن التجربة ككل، وسأكون صريحا معكم دائما بشأن ذلك.

العملية، لا ادعاء الكمال.

بعد سبع سنوات وآلاف الساعات في هذه الملفات، تعلمت أن أسلوب اللعب ليس دائما بسيطا أو خطيا. قد يوحي اسم الملف بشيء، بينما يظهر الملعب شيئا آخر، وقد يغير سلوك واحد عدة سلوكيات أخرى.

لا أدعي الكمال أبدا. أفهم أوجه القصور الأصلية، لكنني أرى أن FC **بهذه الصورة** تختلف تماما عن FC الافتراضية. عملي مفصل ومحدد، وادعاءاتي تستند إلى **تغييرات ملموسة أراها فعليا على الملعب.**

أحب الألعاب الكلاسيكية أيضا، لكنني أؤمن بصدق أن هذه التجربة تستحق عقلا منفتحا. امنح نفسك وقتا لاكتشاف الفروق وما يناسبك.

ونحن ما زلنا في البداية!